**معرفی ماژول های مورد استفاده**

**IHostingEnvironment چیست؟**

تغییر نام یافته اینترفیس IwebHostEnvironment است که اطلاعات محیطی را که اپلیکیشن در آن در حال اجرا است به برنامه نویس میدهد که اهداف زیر را دنبال می کند:

1. **شناسایی محیط:** ویژگی در این اینترفیس به نام EnvironmentName تعبیه شده است که نشان دهنده محیط اپلیکیشن در حال اجرا می باشد. این ویژگی دارای سه مقدار(Development, Staging, Production) به صورت پیش فرض می باشد، علاوه بر این ویژگی دارای سه ویژگی بولی با نام های IsDevelopment و IsStaging و IsProduction می باشد که نشان دهنده محیط اپلیکشین در حال اجرا می باشند.
2. **انتخاب فایل پیکربندی سیستم:** این اینترفیس توسط متدهایی که در خود جای داده است توانایی ثبت فایل های پیکربندی(Configuration files) را دارد.به عبارت دیگر میتوان برای محیط های مختلف فایل های پیکربندی جداگانه ای در نظر گرفت.
3. **نمایش مسیرها:** با ویژگی هایی ContentRootPath که نمایش دهنده مسیر اپلیکیشن و WebRootPath که نمایش دهنده مسیر فایل هایی مانند فایل های استاتیک می باشد، مسیر یابی پروژه آسان می گردد.
4. **کنترل شروع و پایان کار پروژه:** این اینترفیس شروع، طول عمر کار و پایان کار پروژه را تحت نظارت دارد.

**ConfigurationBuilder چیست؟**

برای شناسایی فایل های پیکربندی اجرایی در سراسر پروژه استفاده می شود.

**متد SetBasePath در ConfigurationBuilder**

این متد توسط آدرسی که از ورودی میگیرد یک FileProvider از نوع PhysicalFileProvider برای دسترسی به فایل های واقعی و ثابت موجود در پروژه، می سازد.

**متد AddJsonFile در ConfigurationBuilder**

این متد وظیفه ی شناساندن فایل پیکربندی به ConfigurationBuilder را دارد.

**متد AddEnvironmentVariables در ConfigurationBuilder**

این متد وظیفه استخراج مقادیر Variable Environment را دارد.

**متد Build در ConfigurationBuilder**

این متد یک اینترفیس به نام IConfiguration که محتوای آن تمام key/value هایی است که در پیکربندی آورده شده است را برمی گرداند.

**IConfigurationRoot چیست؟**

سلسله مراتبی از فایل های پیکربندی(Configuration) توسط ویژگی به نام Providers که از نوع IConfigurationProvider(امکان افزودن و دریافت یک آیتم از فایل پیکربندی را می دهد.) می باشد را داراست.

**IApplicationBuilder چیست؟**

اینترفیسی است که امکان پیکربندی Request Pipline و یا Middleware را در سیستم می دهد.

**IWebHost چیست؟**

اینترفیسی است که اپلیکیشن شما را اجرا و میزبانی می کند.این اینترفیس در زمان Startup پروژه ساخته می شود و تمام اجزای مورد نیاز اعم از سرور کِسترِل،Middleware Pipline ها و تمام چیزهایی که اپلیکیشن برای اجرا شدن را نیاز دارد را فراهم و به هم متصل می کند و اپلیکیشن را آماده پذیرش درخواست می کند.

**WebHostBuilder چیست؟**

یک سازنده برای IWebHost است.به عبارت دیگر ساخت IWebHost را شخصی سازی می کند و بر اساس متد و ویژگی هایی که دارد برنامه نویس مشخص میکند که اپلیکیشن چطور اجرا شود.

**IServiceProvider چیست؟ نامشخص**

**IServiceCollection چیست؟**

مجموعه ای از توصیف کننده هایی است که باید توسط container ای Register شود.